



OPPLE Smart Lighting System Start Guide

Om tijd te besparen, kunnen stap 1.3 en stap 2 worden gedaan voordat ze op de projectlocatie aankomen



OPPLE Smart Lighting App

1. Installeer uw apparaten

- 1.1 Installeer alle Smart Lighting-armaturen in het plafond van de eerste ruimte (kamer) en verbindt met 230V.
- 1.2 Installeer de Smart Sensor(en)* in het plafond en verbindt met 230V (80mm mal). Zie afbeelding hiernaast voor detectiebereik van de Smart Sensor
- 1.3 Download op je smart apparaat de Opple Smart Lighting-app uit de Apple AppStore of de Google PlayStore. (Om tijd te besparen kunnen stap 1.3 en 2 al voor aankomst op de projectlocatie worden uitgevoerd)

2. Regel je slimme project in

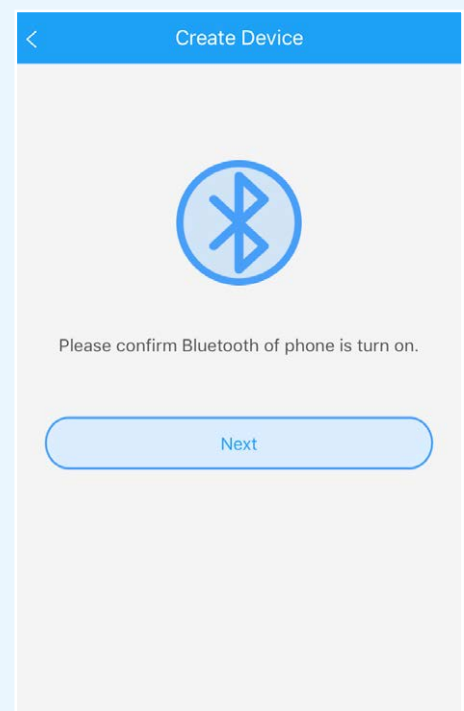
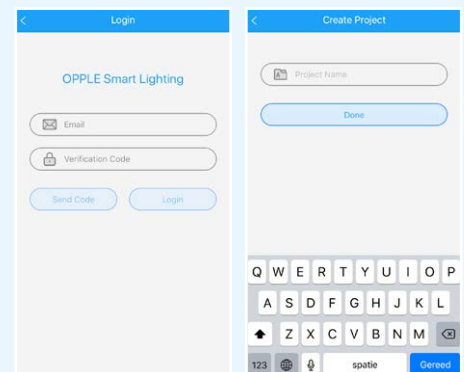
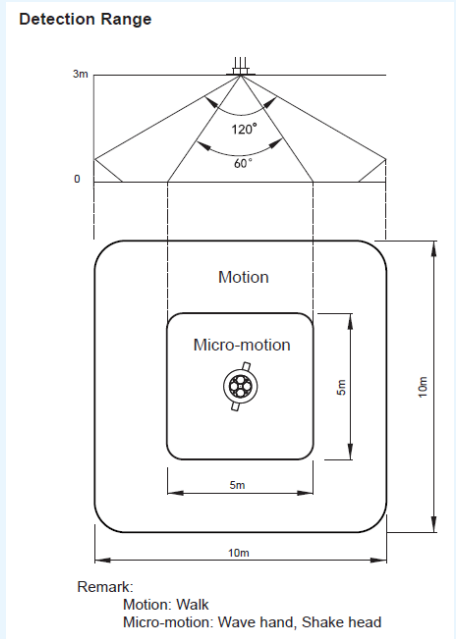
- 2.1 Start de Opple Smart Lighting-app en zorg ervoor dat je tijdens de instelling van het systeem een stabiele internetverbinding hebt.
- 2.2 Registreer jezelf als installateur door je e-mailadres in te voeren en op "verstuur code" te drukken. 2.3 Kijk in je inbox of je een e-mail met de verificatiecode hebt ontvangen. Dit kan 1-2 minuten duren (controleer je SPAM-folder als je geen e-mail ontvangt)
- 2.4 Voer de code in die je ontvangt en druk "Login".
- 2.5 Voeg je project toe door "+Project" te kiezen.
- 2.6 Bepaal een naam voor je project.
- 2.7 Uw project moet minimaal één "gebied" bevatten. Alle armaturen in één ruimte kunnen eenvoudig worden aangestuurd door een Smart Sensor/een Smart Switch en/of de App. Bedenk hoeveel gebieden je wilt creëren en definieer deze in de OPPLE Smart Lighting-app.

3. Vind uw slimme apparaten

Let op: schakel de stroom naar alle apparaten uit en schakel apparaten per kamer in om zoeken makkelijker te maken

- 3.1 Selecteer een gebied en wijs de armaturen, sensor(en) en schakelaar(s) toe aan de ruimtes
- 3.2 De armaturen en sensoren kunnen binnen 8 uur na aansluiting op 230V worden ontdekt. Schakel indien nodig hun stroom uit en weer in om het ontdekkingstijdvenster opnieuw te activeren.
- 3.3 Selecteer het gebied waarmee u de apparaten wilt verbinden, selecteer "+apparaat" en selecteer vervolgens "Volgende".
- 3.4 Selecteer "Identificeren" om elke armatuur voor dat gebied te identificeren, selecteer "Toevoegen" om het apparaat aan het gebied toe te voegen of selecteer "Alles toevoegen" om alle gedetecteerde apparaten aan dit gebied toe te voegen. Indien nodig kan de naam van een apparaat worden gewijzigd door op het kleine potloodpictogram te tikken.
- 3.5 Herhaal de vorige stappen totdat alle apparaten voor dat gebied zijn toegevoegd. Houd er rekening mee dat alle apparaten aan een gebied moeten worden toegevoegd en niet aan meerdere gebieden kunnen worden toegevoegd.

* Om een perfecte prestatie van het systeem te garanderen, is het geadviseerde maximum aantal slimme apparaten in één project 64, met een maximale oppervlakte van 40x40m.



4. Maak je slimme scènes

Na het toevoegen van een Smart Switch aan een gebied zijn de onderstaande functies beschikbaar.

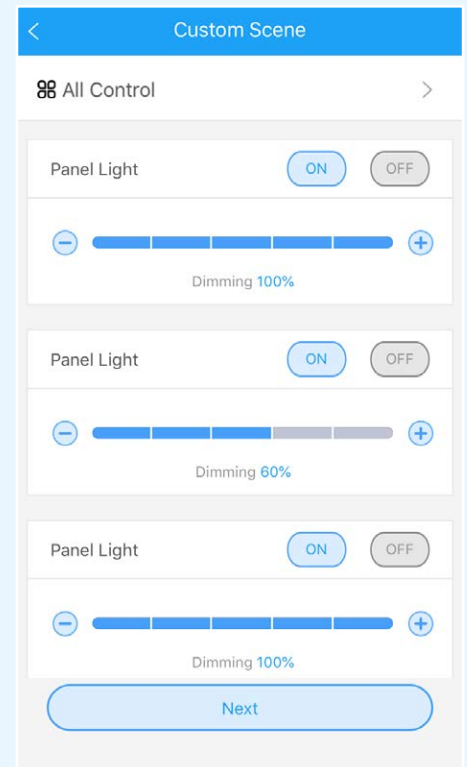


- 4.1 Als er een Smart Sensor aan de ruimte wordt toegevoegd, maak dan een (standaard) lichtscène aan en zorg ervoor dat de sensor actief is voor deze scène. Pas na het aanmaken en activeren van een Automatic, Smart Switch of App Scene met de sensor ingeschakeld, kan de sensor de armaturen in dat gebied aansturen.
- 4.2 In de Smart Lighting App is het mogelijk om 4 verschillende soorten Lichtscènes in te stellen:
 - Smart Switch Scenes: elke Smart Switch kan 4 Lighting Scenes bevatten, die geactiveerd kunnen worden door de Smart Switch of via de Smart Lighting App.
 - App Scenes: 4 extra Lighting Scenes die kunnen worden gedefinieerd en kunnen alleen worden geactiveerd via de Smart Lighting App.

Let op: dat de AAN-knop ook de daglichtscène activeert, indien ingesteld. (Zie onderaan voor het instellen van Smart Daylight-regeling)

Let op: de onderstaande scènes hebben een slimme sensor nodig om te kunnen functioneren.

 - Automatische scène: standaard lichtscène wanneer een Smart Sensor wordt gebruikt en er geen andere lichtscènes nodig zijn. Deze automatische scène fungeert ook als de "achtergrond" -scène bij het instellen van Slimme daglichtregeling.
 - Daglichtscène: Verlichtingsscène om Smart Daylight-regeling in te stellen, waarbij het dimniveau van de Smart Luminaires automatisch wordt aangepast aan de hoeveelheid binnenkomend daglicht. Op deze manier is een maximale energiebesparing gegarandeerd.
- 4.3 Via de knop "Scènes" kunnen lichtscènes worden aangemaakt. Selecteer een scène-type (zie 4.2) en maak of bewerk de specifieke scène (alleen voor Smart Switch- en App-scènes)
Via de knop "Alle lampen" kunnen alle armaturen tegelijk worden aangestuurd of afzonderlijk worden aangestuurd door de helderheid per armatuur aan te passen. Selecteer "Volgende" om de lichtscène een naam te geven en op te slaan. Bij gebruik van onze Tunable White producten (TW) kunt u naast de helderheid ook de kleurtemperatuur (CCT) wijzigen
- 4.4 Kies "Done" als alle apparaten voor deze ruimte aan deze ruimte zijn toegevoegd en herhaal stap 4 voor eventuele andere ruimtes
- 4.5 Ga terug naar de lijst met apparaten, selecteer de sensor, klik op het tandwiel en selecteer vervolgens "instellingen" om de "testmodus" te activeren.
- 4.6 Nu zal de sensor de verlichting uitschakelen na 5 seconden geen beweging gedetecteerd. De positie van de sensor kan nu worden gecontroleerd. Deactiveer na het testen de "testmodus" van de sensor en selecteer de normale modus.



5. Upload uw projectconfiguratie

We raden u ten eerste aan om de projectconfiguratiegegevens naar de OPPLE-cloud te uploaden nadat u de installatie van uw Smart-project hebt voltooid. Dit om ervoor te zorgen dat de nieuwste instellingen naar de cloud worden geüpload en dat je vanaf elk ander apparaat kunt inloggen met alleen je e-mailadres. Upload uw projectconfiguratiegegevens door naar "instellingen" en vervolgens "Gegevens uploaden" te gaan.

6. Uw producten updaten

Na het installeren en uploaden van je project wil je zeker weten dat alle apparaten up-to-date zijn.

- 6.1 Ga naar het hoofdprojectscherm.
- 6.2 Ga naar Instellingen
- 6.3 Klik op Firmware-upgrade
- 6.4 Selecteer apparaten om te upgraden, ofwel allemaal tegelijk of één voor één.

Opmerking: het updaten kan 30 minuten duren. Update alleen als u de apparaten niet nodig hebt om te gebruiken.

7. Een manager definiëren (optioneel)

Na afronding van de installatie en instelling van het systeem moet een beheerder (lokale hoofdgebruiker) worden aangemaakt. Deze is bevoegd om verlichtingsscènes aan te maken en beheren, maar mag geen apparaten toevoegen of verwijderen. NB: het aanmaken van deze gebruikersrol is optioneel. Volg voor het aanmaken van de beheerdersmanager stap 7.2 t/m 7.5. Ga naar stap 8 als geen beheerdersmanager aangemaakt hoeft te worden.

- 7.1 terug naar de lijst met ruimtes en kies "Set" en vervolgens "Manager".
- 7.2 Voer het e-mailadres van de beheerder in (moet anders zijn dan dat van de installateur).
- 7.3 De beheerder moet ook de Smart Lighting-app downloaden en inloggen als beheerder, zoals omschreven in Stap 1-2.
- 7.4 NB: als een beheerdersmanager wordt aangemaakt, kan de installateur geen verlichtingsscènes meer aanmaken/veranderen. De installateur is echter wel bevoegd om de beheerder te veranderen of verwijderen.

Smart Lighting user roles	Installer (Project owner)	Manager (Local super-user)	User
Registration/Login required with email address	✓	✓	
Create a project	✓		
Define areas	✓		
Connect devices to an area	✓		
Create lighting scenes	✓	✓	
Create daylight control scene	✓		
Give user rights via QR code	✓	✓	
Activate Lighting scenes	✓	✓	✓
Dimming	✓	✓	✓
Turn luminaires on-off	✓	✓	✓



<
Create Manager

8. Een gebruiker definiëren (optioneel)

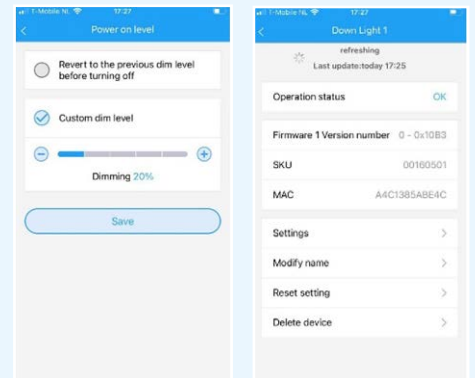
De beheerder kan QR-codes voor gebruikers aanmaken waarmee ze de verlichting kunnen regelen en aangemaakte verlichtingsscènes kunnen activeren.

- 8.1 Kies "Share" onderaan het scherm waar de diverse ruimtes staan opgesomd.
- 8.3 Door "QR-code" te selecteren, wordt een QR-code op het scherm weergegeven, die kan worden gescand door een ander smart-apparaat met de OPPLE Smart Lighting-app, wanneer ingelogd als gebruiker. Om in te loggen als gebruiker, start u de OPPLE Smart Lighting-app en selecteert u "Gebruiker". Daarna kan de door de installateur gegenereerde QR-code door de gebruiker worden gescand. Daarna kan de gebruiker de gemaakte lichtscènes selecteren en de verlichting van het gebied waartoe de gebruiker toegang heeft gekregen volledig regelen. Let op: QR-code kan alleen worden gelezen met de OPPLE Smart-app wanneer ingelogd als gebruiker.
- 8.4 Let op: Het is ook mogelijk om de QR-code van de camerarol te scannen of de fotobibliotheek van het smartapparaat van de gebruiker
- 8.5 De gegenereerde QR-code kan ook naar het e-mailadres van de beheerder worden gestuurd, zodat deze per e-mail naar de gebruiker kan worden doorgestuurd.



9. Alternatief inschakelniveau definiëren (optioneel)

- 9.1 Wanneer de Smart-apparaten worden gevoed met 230VAC, schakelen ze standaard in op hun laatste dimniveau."
- 9.2 U kunt echter per Smart device een specifiek inschakelniveau definiëren, om dit in te schakelen gaat u naar:
- 9.3 Tik op de gewenste Smart armatuur in de apparatenlijst, selecteer "Instellingen" en vervolgens "Inschakelniveau". U kunt kiezen voor "terugkeren naar het vorige dimniveau voordat u " of "aangepast dimniveau" uitschakelt om een specifieke inschakelwaarde in te stellen en vervolgens op opslaan drukken.

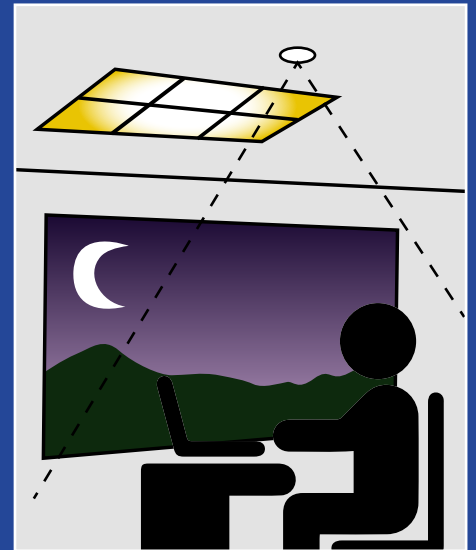
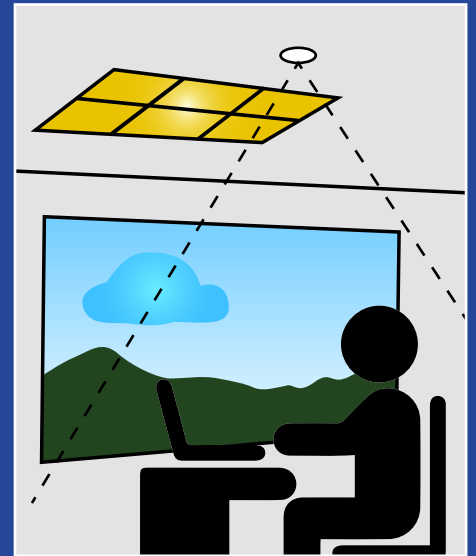


Slimme daglichtregeling instellen

1. Installeer de OPPLE Smart producten volgens stap 1-6 van de handleiding.
2. Zorg dat er een automatische scene is gemaakt en geactiveerd. (Dit zorgt ervoor dat de lampen bij geen beweging uit gaan)
3. Upgrade de firmware van alle armaturen naar de nieuwste firmware door "Instellen" te selecteren in de gebiedslijst en vervolgens "Firmware-upgrade" te selecteren. Alle armaturen kunnen één voor één of allemaal tegelijk worden geüpgraded. Let op: het upgraden van firmware via Bluetooth 'alles tegelijk' kan tot 30 minuten duren, 'één voor één' duurt een paar minuten per apparaat.
4. Ga na een succesvolle upgrade terug naar de gebiedslijst en selecteer het gebied waarvoor u daglichtregeling wilt instellen.
5. Selecteer "Scènes" en selecteer "Daglichtscène".
6. Selecteer "Daglicht" en "Scène maken".
7. Selecteer welke armaturen in het gebied daglichtgestuurd moeten worden door het selectievakje aan te vinken en "Volgende" te selecteren.
8. Selecteer welke sensor de daglichtregeling "controller" is (kan er maar één zijn).
9. Volg de instructies in de Smart Lighting App en kalibreer de Smart Daylight regeling door het dimniveau van de daglichtgestuurde armaturen aan te passen. Als u klaar bent, selecteert u "Volgende" om de daglichtscène op te slaan en selecteert u "inschakelen" om de daglichtregeling te activeren.

Om de exacte luxwaarde te meten zou je de Opplé Lightmaster G3 kunnen gebruiken.

10. Selecteer "Inschakelen" om de Smart Daylight-regelfunctie te activeren.
11. Herhaal de bovenstaande stappen voor alle gebieden waar u Smart Daylight-regeling wilt instellen.



Logica voor daglichtregeling

- Activering van de daglichtregeling kan alleen door de installateur met de OPPLE Smart Lighting-app
- Na het inschakelen van de daglichtregeling blijft deze altijd actief, behalve:
 - Als OFF wordt ingedrukt, wordt de daglichtregeling 8 uur uitgeschakeld
 - Als +/- wordt ingedrukt, is daglichtregeling uitgeschakeld
 - Als er langer dan de ingestelde vertragingstijd geen beweging wordt gedetecteerd. Daglichtregeling is actief zodra er weer beweging wordt gedetecteerd
 - Wanneer een lichtscène is geselecteerd, is daglichtregeling uitgeschakeld
- Door op ON te drukken wordt de daglichtregeling weer geactiveerd

Hoe apparaten uit een project verwijderen?

In het geval dat de Smart Devices aan een ander project of gebied moeten worden toegevoegd, zullen ze eerst moeten worden verwijderd uit het Smart Project waarin ze zich momenteel bevinden. Voor de veiligheid om redenen kunnen Smart Devices geen deel uitmaken van twee Smart Projects.

Er zijn er 2 opties:

1. Wanneer de installateur fysiek aanwezig is bij het Smart Project en de Slimme apparaten allemaal van stroom worden voorzien:
 - Tik op het Smart Device in de lijst met apparaten en selecteer "Verwijderen". Dit zal het smartapparaat uit het project verwijderen en weer vindbaar maken voor een ander project. (Als het installatieprogramma niet aanwezig is, vragen dan om de projectrechten aan u over te dragen of hen vragen de wijzigingen door te voeren)
2. Wanneer Smart Devices niet worden gevoed, kan ook het complete project worden verwijderd:
 - Selecteer "Instellen" onderaan het scherm van de gebiedslijst.
 - Selecteer "Project Switch" en tik op "Delete" om dat specifieke project te verwijderen.

Houd er rekening mee dat voor deze methode de Smart Devices handmatig moeten worden gereset.

Een handmatige reset kan worden uitgevoerd door de 230V-stroom 5x snel te schakelen uit-aan voor slimme armaturen of door met een paperclip meer dan 5 sec op de kleine resetknop te drukken bij de laatste generatie BLE LED-driver.

- Na een succesvolle reset knippert het Smart Luminaire.
- Voor het resetten van de Smart Sensor, Smart Relais of Smart Switch moet de reset knop langer dan 5 sec. Ingedrukt worden, waarna de LED-indicator knippert om een succesvolle reset aan te geven.
- Nadat een Smart Device handmatig is gereset, wordt het Smart Device weer vindbaar voor een nieuw Smart Lighting Project



OPPLE LIGHTING

Meerenakkerweg 1-07
5652 AR Eindhoven, The Netherlands

T +31 (0) 88 056 7888

E service@opple.com

OPPLE.COM